

Le jeu du marchand de lettres

Pour apprendre les noms des lettres en s'amusant

2 joueurs : 1 marchand(e) (*enfant*) et 1 client(e) (*parent*)

Un magasin, une boîte pour emporter les lettres

Des lettres mobiles (issues d'un jeu) ou des lettres découpées (cf doc lettres capitales).

Pour la suite: **Des mots écrits** en lettres MAJUSCULES sur des bandes de papier.

Jeu N°1:

Marchand - « Bonjour Monsieur (Madame), que souhaiteriez-vous aujourd'hui ? »

Client - « Un A et un I. »

Le marchand cherche et donne les lettres demandées.

Client - « Merci, au revoir. »

Marchand - « Merci, bonne journée ! »

Au début du jeu, on ne joue pas avec toutes les lettres: seulement les lettres que votre enfant connaît puis on étend aux lettres moins connues, puis à tout l'alphabet au fil des parties !



Les rôles pourront être inversés : le marchand pourra être le parent et *pourquoi pas se tromper volontairement pour l'enfant lui dise « Non ! Ce n'est pas un A, c'est un V... »*

Jeu N°2:

Maintenant qu'on connaît bien les lettres, on peut venir acheter des lettres pour écrire un mot:

On commence par son prénom, puis des mots importants pour votre enfant

L'enfant choisit une étiquette-mot, mémorise une ou plusieurs lettres à acheter, laisse l'étiquette loin du magasin et vient demander la, ou les lettres mémorisées.

Petit à petit, il complète le mot à composer.

Il faut essayer de faire le moins de voyages possibles !

